

Lärarhandledning

ESCAPE TIME

Det här är ett escape-room inspirerat äventyr genom jordens och livets historia, inspirerad av forskning på Naturhistoriska riksmuseet. Korta filmer varvas med olika interaktiva övningar. Genom att lösa de olika uppgifterna kommer man vidare i historien.

Det här är Escape time

Escape time består av fyra avsnitt. Varje avsnitt avslutas med att man listar ut ett lösenord som låser upp nästa avsnitt. Varje avsnitt länkar automatiskt vidare till nästa och det går bra att göra hela Escape time vid ett tillfälle. Det går också att avbryta efter vilket avsnitt som helst och fortsätta med följande avsnitt vid ett annat tillfälle. Så länge man kommer ihåg lösenordet!

Genomförande

Tidsåtgång: cirka 40 minuter (10 min/avsnitt)

Ge eleverna länken till Escape times första avsnitt och låt dem köra igång!

Tips för genomförandet
De fyra avsnitten öppnas på varsin flik i webbläsaren. Om en elev vill gå tillbaka och kolla något kan du tipsa hen om att byta flik.

Avsnitt 1 - Allt börjar

Scenariot är en tidsresa, från solsystemets födelse till meteoritnedslaget för 66 miljoner år sedan.

Månen bildas och liv uppstår på jorden.

www.nrm.se/escape-time

Avsnitt 2 - Den biologiska mångfaldens födelse

De första djuren uppstår och dagens biologiska mångfald grundas.

Hur fossil bildas.

Avsnittslänk: www.nrm.se/et2

Lösenord: **encelligt**

Avsnitt 3 - När Sverige passerade ekvatorn

Kontinentaldriften.

Korallrevet Gotland.

Livet överlever på land.

Avsnittslänk: www.nrm.se/et3

Lösenord: **1 675 000**

Avsnitt 4 - När djuren på land var stora

Dinosaurier, fåglar och däggdjur.

Meteoritnedslaget i juni för 66 miljoner år sedan.

Avsnittslänk: www.nrm.se/et4

Lösenord: **miocen**

Uppföljning

Escape time är byggt för att eleverna inte ska köra fast. Därför kan det finnas behov av en uppföljande uppgift. Låt dem till exempel göra en tidslinje över innehållet och ta med minst en händelse per avsnitt. På www.nrm.se/dlr finns färdigt material som kan användas som uppföljning.

www.nrm.se/escape-time