

Djuret människan

Leta upp de olika stationerna i utställningen och lös så många uppgifter du hinner. Du kan göra dem i valfri ordning. Är det upptaget på någon station, kan du göra en annan uppgift under tiden. Använd kartan på baksidan för att hitta rätt!

- 1. Hoppa långt som en hare.** Tävla med haren, grodan och andra djur om hur långt du kan hoppa. Resultat?
- 2. Skelettpussel.** Försök placera benen rätt hos skelettmannen och hans hund.
- 3. Titta närmare på huden.** Undersök din hud med kameran. Observera att du måste sätta kameran mycket nära. Vad ser du?
- 4. Frukletaren.** Testa hur du kan samordna dina rörelser på panelen. Släck så många lampor du kan! Resultat?
- 5. Häng som en apa.** Prova att hänga i grenen. Hur länge klarar du att hänga?
- 6. Mata Mats.** Testa att mata Mats och följ matens väg genom kroppen.
- 7. Tolka kroppen (högra bildskärmen).** Testa hur bra du är på att känna igen ansikten. Resultat?
- 8. Lyssna på hjärtan.** Hur skiljer sig hjärtljuden mellan de olika djuren? Lyssna! Kan du förklara varför de låter olika?
- 9. Vilken del av kroppen är varmast?** Testa värmekameran. Vilka delar av din kropp är varmast? Varför?
- 10. Känseltest.** Testa din känsel i huden. Var sitter känselkropparna tätast?
- 11. Varmt och kallt.** Lägg händerna på kopparspiralen? Hur känns det?
- 12. Apspelet.** Tävla med schimpansen och se om du har bättre minne än den. Resultat?
- 13. Kloka djur (den stora montern).** Studera innehållet och tolka montern, finns det något som bara vi människor gör?
- 14. Lukt.** Testa ditt luktsinne i luktorgeln. Hur många rätt hade du?
- 15. Hål i handen.** Titta genom röret och följ beskrivningen. Kan du se ett hål i din hand? Hur kommer det sig?
- 16. Testa balansen.** Ställ dig på balansbrädan och följ instruktionen. Hur länge kan du hålla balansen på brädan?
- 17. Ljudrummet.** Prova de olika spelen i ljudrummet.

